

REGULAMIN KONKURSU „Wykreuj Fabrykę Mebli na Żywo 2016”

§ 1

ORGANIZATOR KONKURSU

1. Organizatorem konkursu jest Katedra Meblarstwa pod patronatem Dziekana Wydziału Technologii Drewna oraz Międzynarodowych Targów Maszyn i Narzędzi dla Przemysłu Drzewnego i Meblarskiego DREMA.
2. Konkurs „Wykreuj Fabrykę Mebli na Żywo” skierowany jest do studentów Wydziału Technologii Drewna Uniwersytetu Przyrodniczego w Poznaniu.

§ 2

CEL I TEMAT KONKURSU

1. Tematem konkursu jest:
 - **Projekt mebli do pokoju dziecięcego stanowiącego jego wyposażenie.**
2. Celem konkursu jest wyłonienie najlepszych projektów stanowiących przedmiot produkcji podczas wydarzenia „Fabryka Mebli na Żywo” w edycji 2016 roku na Międzynarodowych Targach Maszyn i Narzędzi dla Przemysłu Drzewnego i Meblarskiego DREMA w dniach 13-16 września 2016 r.
3. Meble będące tematem konkursu a następnie produktem fabryki mebli dedykowane są do wyposażenia domów dziecka.
4. Udział w konkursie jest bezpłatny.

§ 3

UCZESTNICY KONKURSU

1. W konkursie mogą wziąć udział studenci kierunków *Technologia drewna, Projektowanie mebli, oraz Inżynieria biotworzyw Wydziału Technologii Drewna Uniwersytetu Przyrodniczego w Poznaniu.*
2. Uczestnikami konkursu mogą być pojedyncze osoby lub zespoły.

§ 4

WARUNKI UDZIAŁU W KONKURSIE

1. Warunkiem udziału w konkursie jest:
przesłanie formularza zgłoszeniowego, oświadczenia oraz pracy konkursowej.

Wzory dokumentów do pobrania dostępne są na stronie internetowej Wydziału Technologii Drewna wtd.up.poznan.pl w zakładce aktualności.

2. Nadesłanie zgłoszenia projektu jest równoznaczne z akceptacją regulaminu konkursu.
3. W konkursie mogą wziąć udział wyłącznie projekty, które nie brały udziału w innych konkursach.

§ 5

WARUNKI SPEŁNIANE PRZEZ PROJEKT

1. Zrealizowanie zadania konkursowego polega na przygotowaniu projektu zgodnie z przedstawionym tematem w § 2 regulaminu konkursu.
2. Każdy z uczestników może zgłosić więcej niż jedną pracę konkursową.
3. Praca konkursowa oceniana będzie pod względem:
 - prawidłowej interpretacji tematu i użytych materiałów,
 - estetyki, jakości wykonanej pracy,
 - innowacyjności, oryginalności,
 - możliwości wdrożenia projektu do produkcji podczas wydarzenia „Fabryka Mebli na Żywo”.

§ 6

KAPITUŁA KONKURSU

1. W skład Kapituły konkursu wchodzi:
 - przedstawiciel Dziekana Wydziału Technologii Drewna,
 - trzech przedstawicieli Katedra Meblarstwa jako organizatora,
 - przedstawiciel Międzynarodowych Targów Maszyn i Narzędzi dla Przemysłu Drzewnego i Meblarskiego DREMA,
2. Decyzje Kapituły konkursu są wiążące i ostateczne.
3. Kapituła konkursu zastrzega sobie prawo do nie podawania uzasadnienia swych werdyktów.

§ 7

PRZYGOTOWANIE, TERMIN I MIEJSCE NADSYŁANIA PROJEKTÓW

1. Projekty należy składać osobiście w Katedrze Meblarstwa, zgodnie z szablonem (do pobrania ze strony internetowej wtd.up.poznan.pl (aktualności))
2. Wymogi dotyczące przekazania projektu:
 - Praca konkursowa w formie projektu graficznego (CD/DVD/pendrive).
 - Formularz zgłoszeniowy zawierający krótki opis projektu, a także wyjaśnienie inspiracji w formie elektronicznej (CD/DVD/pendrive).
3. Prace można składać w sekretariacie Katedry Meblarstwa do dnia 05.02.2016 r. godzina 15:00. Zgłoszenia dokonane po wskazanym terminie, lub dokonane przez uczestników nie spełniających wymogów określonych w regulaminie, lub nie zawierające wypełnionych i podpisanych oświadczeń wymaganych przez Organizatora oraz danych, lub nie zawierające wymaganej dokumentacji zostaną przez Organizatora odrzucone.

§ 8

PRZEBIEG KONKURSU

1. Organizator konkursu do dnia 12.02.2016 r. oceni i zakwalifikuje wybrane prace konkursowe do wystawy prac konkursowych podczas Targów Arena Design 2016.
2. Kapituła konkursu wyłoni najlepszy projekt podczas trwania Targów Arena Design 2016 i zakwalifikuje go do dalszych prac związanych z wdrożeniem projektu do produkcji.
3. Autorzy prac zakwalifikowanych na wystawę podczas Targów Arena Design 2016, zostaną poinformowani mailowo lub telefonicznie.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość wręczenia nagród specjalnych, ufundowanych przez współorganizatorów i patronów konkursu.

§ 9

ROZSTRZYGNIĘCIE KONKURSU

1. Wyniki konkursu ogłoszone zostaną po zakończeniu Targów Arena Design 2016.
2. Obrady kapituły konkursu są niejawne.

§ 10

PRAWA AUTORSKIE DO PROJEKTU

1. Prace konkursowe naruszające prawa osób trzecich zostaną wykluczone z udziału w konkursie.